

Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Opis kierunku

Współcześnie komputery bardzo często wykorzystywane są w produkcji filmowej, są niezbędnym narzędziem przy tworzeniu efektów specjalnych czy animacji, są również podstawowym narzędziem używanym do produkcji gier video i gier komputerowych. W związku z tym rośnie zapotrzebowanie na specjalistów posiadających wszechstronną wiedzę informatyczną oraz umiejętności praktyczne niezbędne do realizacji takich zadań zawodowych. Studia na tym kierunku uczą pracy z silnikami do tworzenia gier i pozwalają na poznanie specjalistycznego oprogramowania graficznego (Unreal Developer Kit, Unity, pakiet Autodesk i Adobe). Ćwiczenia odbywają się w studio telewizyjnym, pracowniach multimedialnych, komputerowych i fotograficznych oraz w specjalistycznej pracowni motion capture i laboratorium dźwięku.

Profil studenta

Pomyśl o tym kierunku, jeśli:

- masz zdolności plastyczne,
- jesteś osobą kreatywną i otwartą na niestandardowe rozwiązania,
- odznaczasz się dobrym smakiem i zmysłem artystycznym,
- interesujesz się nowoczesnymi technologiami informatycznymi,
- dobrze radzisz sobie z obsługą komputera, a zwłaszcza programami graficznymi wykorzystywanymi w tworzeniu animacji komputerowych,
- dobrze czujesz się w pracy zespołowej.

Pomyśl o czymś innym, jeśli:

- masz zaburzenia w rozróżnianiu barw (daltonizm) i percepcji kształtów,
- nie jesteś osobą cierpliwą i wytrwałą,
- nie masz zdolności artystycznych,
- nie lubisz pracy wymagającej wykorzystania komputera.

Program studiów

Studia obejmują takie przedmioty jak:

- modelowanie środowiska, wnętrz i obiektów
- modelowanie postaci
- teksturowanie, mapowanie i shading środowiska, wnętrz i obiektów
- teksturowanie, mapowanie i shading postaci
- animacja 3D
- animacja 2D
- modele biznesowe gier
- silniki i technologie gier
- organizacja produkcji gry
- game design
- story design

Możliwości zatrudnienia

Absolwenci kierunku media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne mogą znaleźć zatrudnienie w:

- firmach zajmujących się produkcją filmów,
- firmach projektowych zajmujących się tworzeniem gier video i komputerowych,
- agencjach reklamowych,
- studiach graficznych.

Absolwent kierunku media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne może pracować m.in. jako:

- projektant gier komputerowych i gier video,
- tester lub analityk gier,
- projektant systemów grywalizacyjnych,
- projektant stron www (Web Designer),
- grafik komputerowy,
- projektant grafiki 2D i 3D.

Możliwości kształcenia

Dolnośląska Szkoła Wyższa we Wrocławiu

Typ studiów: hybrydowe I stopnia

Kierunek: media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Specjalności:

- animacja i efekty specjalne dla filmu i gier
- Animation & Visual Effects - studia anglojęzyczne
- game design

Adres: ul. Strzegomska 55, 53-611 Wrocław

Tel. 71 7572863

E-mail: rekrutacja@dsw.edu.pl

Adres www: <https://www.dsw.edu.pl/>