

## **Media kreatywne: projektowanie gier i animacji**

### **Opis kierunku**

Współcześnie komputery bardzo często wykorzystywane są w produkcji filmowej, są niezbędnym narzędziem przy tworzeniu efektów specjalnych czy animacji, są również podstawowym narzędziem używanym do produkcji gier video i gier komputerowych. W związku z tym rośnie zapotrzebowanie na specjalistów posiadających wszechstronną wiedzę informatyczną oraz umiejętności praktyczne niezbędne do realizacji takich zadań zawodowych. Absolwenci tego kierunku spełniają wymagania pracodawców w branżach kreatywnych dzięki znajomości całego procesu powstawania gier, od pierwszych pomysłów i okresu preprodukcji, przez tworzenie mechanik, systemów i assetów oraz dobór modelu biznesowego, aż po moment wydania i popremierowego utrzymania gry.

### **Profil studenta**

Pomyśl o tym kierunku, jeśli:

- masz zdolności plastyczne,
- jesteś osobą kreatywną i otwartą na niestandardowe rozwiązania,
- odznaczasz się dobrym smakiem i zmysłem artystycznym,
- interesujesz się nowoczesnymi technologiami informatycznymi,
- dobrze radzisz sobie z obsługą komputera, a zwłaszcza programami graficznymi wykorzystywanymi w tworzeniu animacji komputerowych,
- dobrze czujesz się w pracy zespołowej.

Pomyśl o czymś innym, jeśli:

- masz zaburzenia w rozróżnianiu barw (daltonizm) i percepcji kształtów,
- nie jesteś osobą cierpliwą i wytrwałą,
- nie masz zdolności artystycznych,
- nie lubisz pracy wymagającej wykorzystania komputera.

### **Program studiów**

Studia obejmują takie przedmioty jak:

- modelowanie postaci, środowiska, wnętrza i obiektów
- animacja postaci
- animacja cząsteczkowa
- animacja urządzeń mechanicznych
- texturowanie, mapowanie i shading
- sculpting 3d
- animacja 2d
- animacja technikami tradycyjnymi
- animacja twarzy
- silniki gier w animacji filmowej
- processing w animacji
- matte painting i techniki 2,5d

- motion design
- postprodukcja: efekty specjalne, compositing, montaż wideo, montaż dźwięku
- psychologia gier
- prototypowanie
- organizacja produkcji i tworzenie dokumentacji gry
- game design
- logika game playu
- sztuczna inteligencja w grach
- level design
- testowanie gier
- mechaniki wybranych gatunków
- quest writing

### **Możliwości zatrudnienia**

Absolwenci kierunku media kreatywne: projektowanie gier i animacji mogą znaleźć zatrudnienie w:

- firmach zajmujących się produkcją filmów,
- firmach projektowych zajmujących się tworzeniem gier video i komputerowych,
- agencjach reklamowych,
- studiach graficznych.

Absolwent kierunku media kreatywne: projektowanie gier i animacji może pracować m.in. jako:

- projektant gier komputerowych i gier video,
- tester lub analityk gier,
- projektant systemów grywalizacyjnych,
- projektant stron www (Web Designer),
- grafik komputerowy,
- projektant grafiki 2D i 3D.

### **Możliwości kształcenia**

#### **Dolnośląska Szkoła Wyższa we Wrocławiu**

**Typ studiów:** hybrydowe II stopnia

**Kierunek:** media kreatywne: projektowanie gier i animacji

#### **Specjalności:**

- animacja 3D i efekty specjalne do filmu i gier
- game design

**Adres:** ul. Strzegomska 55, 53-611 Wrocław

**Tel.** 71 7572863

**E-mail:** [rekrutacja@dsw.edu.pl](mailto:rekrutacja@dsw.edu.pl)

**Adres www:** <https://www.dsw.edu.pl/>