

## **Grafika projektowa i multimedia**

### **Opis kierunku**

Studia na kierunku grafika projektowa i multimedia adresowane do wszystkich osób zainteresowanych przyszłą aktywnością zawodową związaną zarówno z tradycyjnymi formami graficznymi (ilustrator, grafik) jak również tych wykorzystujących nowoczesne narzędzia tworzenia (projektant stron i grafiki www). Studia pozwalają na zdobycie wiedzy oraz umiejętności warsztatowych i artystycznych z zakresu malarstwa, rysunku, podstaw kompozycji, projektowania graficznego i multimedialnego, umożliwiają poznanie zasad stosowania i przeznaczenia grafiki wektorowej, bitmapowej, animacji dwu- i trójwymiarowej. Studia mają charakter interdyscyplinarny, łączą wiedzę z zakresu historii sztuki, malarstwa i estetyki z umiejętnościami technicznymi, związanymi z obsługą komputerowych programów graficznych wykorzystywanych w pracy grafika.

### **Profil studenta**

Pomyśl o tym kierunku, jeśli:

- masz zdolności plastyczne,
- jesteś wrażliwy na sztukę i masz orientację w takich jej dziedzinach, jak: malarstwo i grafika, wzornictwo, animacja filmowa itp.,
- jesteś twórczy i pomysłowy,
- odznaczasz się dobrym smakiem i zmysłem artystycznym,
- interesujesz się nowoczesnymi technologiami informatycznymi,
- dobrze radzisz sobie z obsługą komputera, a zwłaszcza programami graficznymi z pakietu Adobe (Photoshop, InDesign, Illustrator) i CorelDraw,
- lubisz nowości i nie cierpisz rutyny.

Pomyśl o czymś innym, jeśli:

- masz zaburzenia w rozróżnianiu barw (daltonizm) i percepcji kształtów,
- nie interesujesz się sztuką,
- nie masz zdolności artystycznych,
- nie lubisz pracy samodzielnej oraz wymagającej wykorzystania komputera.

### **Program studiów**

Studia obejmują takie przedmioty jak:

- historia sztuki
- pracownia malarstwa
- pracownia rysunku
- pracownia kompozycji
- historia grafiki
- pracownia grafiki warsztatowej
- pracownia grafiki projektowej
- pracownia fotografii
- wprowadzenie do multimediiów

- propedeutyka animacji
- warsztat 2D
- warsztat 3D

### **Możliwości zatrudnienia**

Absolwenci kierunku grafika projektowa i multimedia (w zależności od specjalizacji) mogą znaleźć zatrudnienie w:

- agencjach reklamowych,
- wydawnictwach,
- drukarniach,
- studiach graficznych,
- studiach aranżacji wnętrz,
- działach marketingu firm,
- mediach tradycyjnych (np. prasa, telewizja) i internetowych (np. portale i serwisy informacyjne).
- instytucjach kultury.

Absolwent kierunku grafika projektowa i multimedia może pracować m.in. jako:

- grafik komputerowy,
- projektant grafiki i stron www (Web Designer)
- ilustrator,
- pracownik działu marketingu i reklamy,
- specjalista ds. multimedialnych.

### **Możliwości kształcenia**

#### **Spółeczna Akademia Nauk w Łodzi**

<b>Typ studiów:</b>	stacjonarne i niestacjonarne I stopnia
<b>Wydział:</b>	Instytut Nauk Stosowanych Zakład Grafiki
<b>Kierunek:</b>	grafika projektowa i multimedia
<b>Specjalności:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• grafika projektowa</li><li>• multimedia</li></ul>
<b>Adres:</b>	ul. Sienkiewicza 9, 90-113 Łódź
<b>Tel.</b>	42 664 66 66
<b>E-mail:</b>	uczelnia@san.edu.pl
<b>Adres www:</b>	<a href="https://lodz.san.edu.pl/">https://lodz.san.edu.pl/</a>