

## **Animacja**

### **Opis kierunku**

Animacja to kierunek dla kreatywnych, uzdolnionych plastycznie osób, które marzą o pracy w branży filmowej, reklamowej, lub w branży gier komputerowych. W trakcie nauki studenci zapoznają się m.in. z podstawami animacji 2D i 3D, animacji komputerowej i multimedialnej, projektowaniem graficznym, realizacją ścieżek dźwiękowych, a także projektowaniem lalek do filmów. W programie kształcenia przewidziano również praktyczne zajęcia z rysunku, malarstwa, rzeźby i fotografii. Uczestnicząc w warsztatach odbywających się w specjalistycznych pracowniach artystycznych, studiach fotograficznych i filmowo-animacyjnych oraz pracowniach komputerowych, studenci zapoznają się z profesjonalnym sprzętem wykorzystywanym we współczesnej animacji. Animacja to studia I stopnia, których program kształcenia trwa 3 lata i kończy się uzyskaniem tytułu licencjata oraz studia II stopnia z programem kształcenia trwającym 2 lata i kończące się uzyskaniem tytułu magistra.

### **Profil studenta**

Pomyśl o tym kierunku, jeśli:

- interesujesz się sztuką filmową, zwłaszcza animacją,
- fascynuje Cię tworzenie filmów i produkcja filmowa,
- masz artystyczną duszę,
- masz twórczy umysł.

Pomyśl o czymś innym, jeśli:

- nie interesujesz się filmem,
- nie jesteś kreatywny.

### **Program studiów**

Studia obejmują m.in. takie przedmioty, jak:

- historia sztuki,
- rysunek i motoryka anatomii/ Rysunek z elementami anatomii,
- malarskie zagadnienia formy plastycznej/ Malarstwo,
- kreacja modelu rzeźbiarskiego,
- rzeźba,
- rysunek,
- podstawy animacji,
- podstawy animacji 3D,
- animacja 2D,
- animacja przestrzenna,
- animacja płaska,
- projektowanie lalki dla filmu animowanego,
- projektowanie grafiki animacyjnej,
- storyboard, rysunek koncepcyjny i komiks,
- ilustracja, komiks i preprodukcja gier i filmu,
- modelowanie postaci i środowiska w grach video,

- historia animacji,
- analiza obrazu filmowego,
- struktury wizualne z elementami animacji,
- psychofizjologia widzenia,
- rysunek z elementami anatomii,
- wprowadzenie do semiotyki wizualnej,
- animacja materii,
- animacja komputerowa,
- podstawy techniki zdjęciowej,
- recepcja dźwięku,
- lektoraty języków obcych.

### **Możliwości zatrudnienia**

Absolwenci kierunku animacja mogą znaleźć zatrudnienie w:

- studiach filmowych i telewizyjnych,
- w firmach produkujących gry komputerowe,
- agencjach reklamowych,
- domach mediowych,
- instytucjach kultury.

Absolwent kierunku animacja może pracować m.in. jako:

- twórca animacji 2D i 3D,
- projektant scenografii do filmów animowanych,
- projektant lalek, rekwizytów i scenografii dla filmu animowanego,
- współtwórca gier komputerowych w zakresie modelowania postaci, rekwizytów i środowiska,
- projektant grafiki multimedialnej i animacji w sieci internetowej,
- specjalista ds. efektów specjalnych (FX) i wizualizacji projektowych,
- artysta plastyk prowadzący działalność twórczą w dziedzinie sztuk plastycznych,
- reżyser filmów animowanych, czołówek, wideoklipów, reklam,
- pracownik agencji reklamowych specjalizujących się w tworzeniu różnego rodzaju projektów internetowych, edukacyjnych,
- instruktor w instytucjach kultury.

### **Możliwości kształcenia**

#### **Akademia Sztuk Pięknych im. Władysława Strzemińskiego w Łodzi**

<b>Typ studiów:</b>	stacjonarne I i II stopnia
<b>Wydział:</b>	Wydział Sztuk Pięknych
<b>Kierunek:</b>	animacja
<b>Adres:</b>	ul. Wojska Polskiego 121, 91-726 Łódź
<b>Tel.</b>	42 254 75 08, 503 898 648, 503 898 604
<b>E-mail:</b>	rekrutacja@asp.lodz.pl

**Adres www:** <https://www.asp.lodz.pl/index.php/pl/rekrutacja-kierunki-studiow/1384-rekrutacja-kierunek-animacja>

**Uniwersytet Artystyczny im. Magdaleny Abakanowicz w Poznaniu**

**Typ studiów:** stacjonarne I i II stopnia  
**Wydział:** Wydział Animacji  
**Kierunek:** animacja  
**Adres:** al. Marcinkowskiego 29, 60-967 Poznań  
**Tel.** 519 838 945, 61 855 25 21  
**E-mail:** [rekrutacja@uap.edu.pl](mailto:rekrutacja@uap.edu.pl)  
**Adres www:** <https://rekrutacja.uap.edu.pl/2023/animacja/>